

Fangeleg i zoner

Beskrivelse

Banen er delt i fire firkanter eller "zoner", hvor der er én fanger i hver zone. Fangeren må ikke forlade sin egen zone.

Hvis man bliver fanget i zonen, skal man nu selv være fangeren.

Øvelser

- 1) De fire fanger skal fange alle hurtigst muligt. Hvis man bliver fanget skal man sætte sig ned.
- 2) Man kan befri fangerne ved at give en High-Five.

